

Need for Speed Rivals

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Need for Speed Rivals

autor: Stranger

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8055-669-0

Producent Ghost Games, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	5
PC	5
Xbox 360	7
PlayStation 3	9
Podstawowe informacje	11
Nawigacja po świecie gry	11
W jaki sposób funkcjonuje świat gry?	14
Nitro (podtlenek azotu)	16
Uszkodzenia samochodu i jego naprawa	17
Wybór trybu kariery	20
Kariera pirata drogowego (Racer)	21
Gromadzenie punktów	22
Ucieczki przed policją	25
Wydawanie punktów	29
Rodzaje zawodów	30
Pojedynki jeden na jednego (Head to Head Races)	34
Inne zajęcia	35
Postępy w karierze	37
Samochody	45
Lista samochodów	48
Technologie pościgowe (Pursuit Tech)	69
Kariera stróża prawa (Cop)	76
Gromadzenie punktów	77
Łapanie piratów drogowych	80
Wydawanie punktów	84
Rodzaje zawodów	85
Piraci drogowi napotykanii w trakcie swobodnej jazdy	88
Inne zajęcia	89
Postępy w karierze	90
Radiowozy	98
Lista radiowozów	102
Technologie pościgowe (Pursuit Tech)	124
Interakcje z innymi graczami	131
Osiągnięcia / trofea	135
Lista osiągnięć	135
Trudniejsze osiągnięcia: 10 Heat, Multiplier oraz Bigger Points	137
Trudniejsze osiągnięcia: 8 Buster	139

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu www.gry-online.pl.

Wprowadzenie

Niniejszy tekst stanowi kompletny przewodnik po grze *Need for Speed Rivals*, pomagając zarówno w zrozumieniu jej podstawowych założeń, jak i bardziej skomplikowanych elementów, dzięki czemu odnoszenie kolejnych sukcesów stanie się o wiele prostsze i przyjemniejsze. Poradnik ten podzielony został na kilka zasadniczych rozdziałów. **Pierwszy rozdział oferuje szereg wskazówek** skierowanych w stronę graczy rozpoczynających swoją przygodę z opisywaną produkcją. Zawarte w tym rozdziale podpowiedzi dotyczą między innymi **sprawnej nawigacji, zależności rządzących światem gry czy dokonywania napraw samochodów**.

Kolejne rozdziały poradnika skupiają się na **omówieniu dwóch głównych trybów rozgrywki**, a mianowicie **kariery pirata drogowego (Rival) oraz kariery stróża prawa (Cop)**. W opisie każdego ze wspomnianych trybów zabawy znalazły się informacje między innymi na temat **dostępnych wyścigów oraz wyzwań, zdobywania punktów szybkości, reguł odblokowywania kolejnych grywalnych pojazdów i ich ulepszeń czy skutecznego unikania lub finalizowania policyjnych pościgów**. Warto w tym miejscu dodać, że istotną cechą *Need for Speed Rivals* jest możliwość swobodnego przełączania się pomiędzy obiema karierami, przy czym możliwe jest też oczywiście skoncentrowanie swoich wysiłków na szybszym zaliczeniu jednej z nich.

Końcowe rozdziały poradnika poruszają między innymi kwestie **prowadzenia rozgrywki z udziałem żywych graczy** oraz **zdobycia osiągnięć i trofeów** (najtrudniejsze z nich zostały o wiele dokładniej omówione).

Need for Speed: Rivals jest kolejną odsłoną jednej z najpopularniejszych serii gier wyścigowych, koncentrującą się na nieustannych zmaganiach piratów drogowych oraz próbujących ich dopaść funkcjonariuszy policji. Obie "strony konfliktu" do realizowania stawianych przed nimi celów wykorzystują szybkie, mocne i poddane licznym modyfikacjom modele sportowych aut. Gra cechuje się ponadto otwartym światem oferującym bardzo dużą swobodę w kwestii wyboru kolejnych form spędzania wolnego czasu.



Poradnik do gry *Need for Speed: Rivals* zawiera:

- omówienie wszystkich najważniejszych elementów rozgrywki (nawigacja, sterowanie, naprawianie pojazdów i inne);
- szczegółowy opis trybu kariery pirata drogowego (dostępne wyścigi i wyzwania, zdobywanie punktów, kupowanie i ulepszanie pojazdów, lista samochodów, unikanie złapania przez policję, zaliczanie rozdziałów kariery);
- szczegółowy opis trybu kariery funkcjonariusza policji (dostępne wyścigi i wyzwania, zdobywanie punktów, ulepszanie radiowozów i ich rodzaje, lista radiowozów, skuteczne łapanie piratów drogowych, zaliczanie rozdziałów kariery);
- informacje na temat możliwych interakcji z żywymi graczami;
- zestawienie wszystkich dostępnych osiągnięć/trofeów.

Jacek "Stranger" Hałas

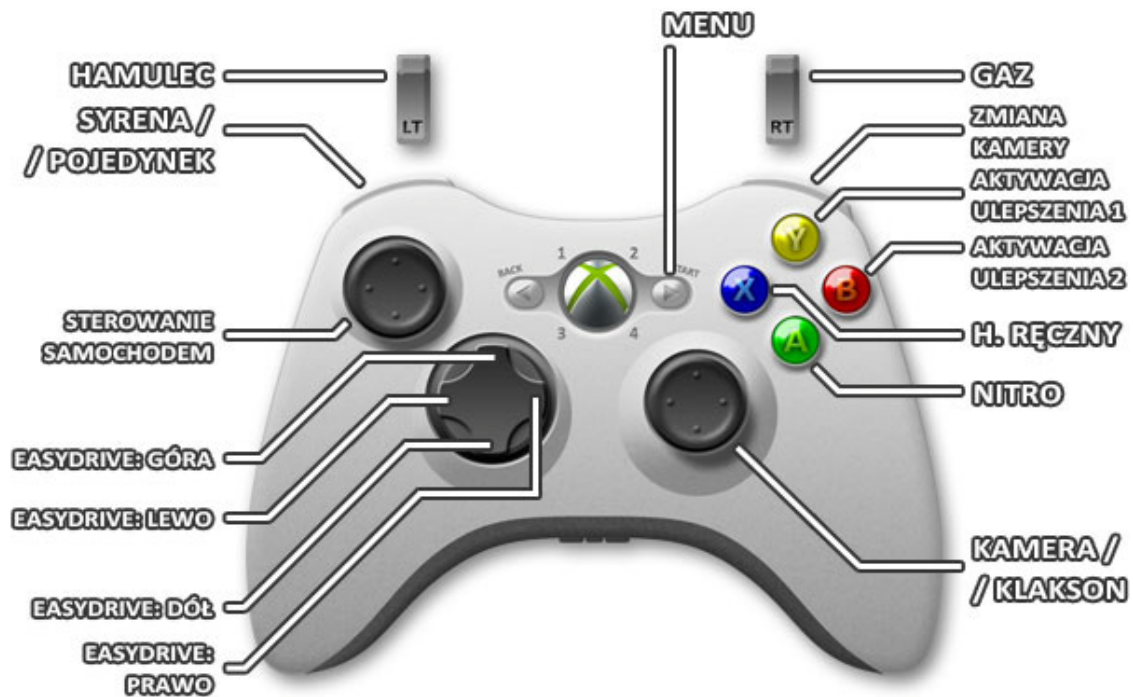
Sterowanie

P C

	Gaz
	Hamulec
	Skręt w lewo / Skręt w prawo
	Hamulec ręczny
	Zmiana kamery
	Obrócenie kamery w lewo
	Obrócenie kamery w prawo
	Nitro (podtlenek azotu)
	Załączenie syreny / Wyzwanie innego kierowcy na pojedynek
	Użycie technologii pościgowej 1 (Pursuit Tech 1)

	Użycie technologii pościgowej 2 (Pursuit Tech 2)
	Następny utwór
	Klakson
	Rekomendacje usługi Autolog
	Nawigacja EasyDrive: góra
	Nawigacja EasyDrive: dół
	Nawigacja EasyDrive: lewo
	Nawigacja EasyDrive: prawo

X b o x 3 6 0



	Sterowanie samochodem
	Kamera
	Klakson
	Nitro (podtlenek azotu)
	Użycie technologii pościgowej 2 (Pursuit Tech 2)
	Hamulec ręczny
	Użycie technologii pościgowej 1 (Pursuit Tech 1)